



## Weiterbildung »Experte/Expertin für Softwareentwicklung mit JavaScript«: Moderne Webanwendungen mit JavaScript entwickeln (Fullstack)

Foto: iStock / demaerre



Diese Online-Weiterbildung vermittelt dir JavaScript im **Sprachstandard ES6+**. Praxisbezogen eignest du dir anhand von vielen kleinen Aufträgen eines fiktiven Projektszenarios die Grundlagen von JavaScript (JS) an. Erweitere dein Grundlagenwissen in einer beliebten und leistungsfähigen Skriptsprache und nutze Technologien wie beispielsweise **Node.js** und **Ajax**, **Express** und **MongoDB**. Zusätzlich erwirbst du Fähigkeiten in **objektorientierter Programmierung (OOP)** und **Backend-Programmierung**. Stelle abschließend deine Fähigkeiten in JS und OOP mit dem Spieleframework **Phaser 3** unter Beweis.



### ■ Warum eine Weiterbildung zum JavaScript-Entwickler?

Laut Umfragen in Stack Overflow (Quelle: Stack Overflow Survey 2022, Most Popular Technologies) ist JavaScript seit Jahren ununterbrochen die beliebteste Web-Technologie. Es ist auch wenig verwunderlich, denn es handelt sich um eine Programmiersprache, die von allen modernen Webbrowsern unterstützt und von der Mehrheit der Webseiten verwendet wird. Gleichzeitig ist JavaScript im Vergleich zu vielen anderen Skriptsprachen **relativ leicht zu erlernen**. Besonders angehende Entwickler steigen dank seiner Einfachheit und Vielseitigkeit zügig bei JavaScript ein und freuen sich über schnelle Erfolgserlebnisse, die zum Weiterlernen einladen und neugierig machen auf mehr.

Entwickler, die sich auf JavaScript einlassen, arbeiten mit einer vielseitigen Sprache, die Entwicklung am Frontend, am Backend sowie von mobilen Apps und Browser-Erweiterungen ermöglicht. Zum Werkzeugkoffer des JavaScript-Entwicklers gehören noch einige weitere Fähigkeiten wie beispielsweise **Markup (HTML5/CSS3)**, Kenntnisse im Einsatz von Laufzeitumgebungen, Webframeworks und Datenbanken wie beispielsweise **Node.js**, **Express** und **MongoDB** oder Know-how bezüglich **AJAX** und **asynchroner Anfragebearbeitung**.

All dies zusammengenommen ergeben Fähigkeiten und Kenntnisse, die JavaScript-Entwickler zu gefragten Arbeitskräften am Jobmarkt machen. Unsere Online-Weiterbildung vermittelt dir genau die beschriebenen Fähigkeiten: Sie stellt dir neben den Grundlagen der Skriptsprache, der objektorientierten Programmierung und Fähigkeiten im Backend ein Instrumentarium aus **Bibliotheken**, **Frameworks** und **Laufzeitumgebungen** sowie Methoden zusammen, mit dem du erfolgreich in einem JavaScript-Umfeld tätig werden kannst. Du erhältst damit eine solide Basis in einer beliebten, vielseitigen und leistungsfähigen Webtechnologie, die stark verbreitet ist und durch die sich für dich vielfältige berufliche Perspektiven ergeben, um mit diesen Fähigkeiten an den verschiedensten Webprojekten anzuknüpfen. Über die praxisorientierten Übungen und die Projektarbeiten hinaus wirst du im letzten Teil des Kurses, in der Class »Spieleentwicklung mit Phaser 3«, besonders gefordert: Du stellst deine im Kurs erworbenen Kenntnisse bei der Programmierung von vier Browserspielen mithilfe des **Spieleframeworks Phaser 3** praktisch unter Beweis.

### ■ Was ist das Besondere an dieser Weiterbildung?

Der Praxisbezug unserer Online-Weiterbildung zum Javascript-Developer wird sichergestellt durch **50 Videos**, **zehn Schritt-für-Schritt-Anleitungen** und **über 219 praxisnahe Übungen**, die auf **82 Lektionen** verteilt sind. Zudem enthält die Weiterbildung **neun Projektaufgaben**, die von den jeweils zuständigen Tutoren (siehe unten) betreut und bewertet werden. Zu jeder eingereichten Arbeit erhältst du eine differenzierte Bewertung und ein ausführliches Feedback.

### ■ Was lerne ich in dieser Weiterbildung?

Unsere Weiterbildung zum JavaScript-Developer enthält folgende Lerninhalte (sog. Classes):

### ► JavaScript Grundlagen (Teil 1)

In dem ersten Teil unserer zweiteiligen JS-Einführungs-Class wirst du in die Grundlagen von Javascript (JS) nach dem **Sprachstandard ES6+** eingeführt. Anhand von vielen kleinen Aufträgen deines fiktiven Kunden und zahlreicher Übungen und Beispiele erarbeitest du dir Schritt für Schritt die modernen JS-Sprachmittel, um eigenständig saubere, aktuellen JS-Code programmieren zu können, darunter Operatoren, Datentypen, Variablen, Bezeichner, Strings, Funktionen und Callbacks. Du lernst wichtige Programmierrichtlinien kennen und erfährst, wie du durch »strict«-Programmierung sowohl einfachen als auch hochwertigen JS-Code schreibst.

### ► JavaScript Grundlagen (Teil 2)

Der zweite Teil unserer JS-Einführung festigt dein Wissen über den Einsatz von Funktionen und geht mit der Anwendung von sogenannten Higher-Order-Funktionen und Callback-Funktionen einen großen Schritt weiter. Du setzt das begonnene Projektszenario mit anspruchsvollen Übungen fort und erhältst eine Einführung in den Umgang mit Objekten, mit denen du dich auf die sogenannte **objektorientierte Programmierung (OOP)** vorbereitest. Außerdem erfährst du, wie du Rekursion und Destructuring einsetzt, mehrdimensionale Arrays nutzt, mit map und reduce umgehst und Variablen durch Scope beeinflusst.

### ► JavaScript und das Dynamic Object Model: HTML mühelos manipuliert

Im nächsten Teil unserer Weiterbildung zum Javascript-Developer lernst du, wie du Javascript in deine Webseite einbindest. Dabei erfährst du, wie Javascript mit dem **Document Object Modell** in Verbindung steht, sodass du die Seiten im Browser gestalten und manipulieren kannst. Du lernst dabei auch, wie du mit JS dynamisch Änderungen an **Cascading Style Sheets (CSS)** durchführen und auf **Nutzerinteraktionen (Events)** reagieren kannst. Das Gelernte setzt du dann in zwei interessanten Projektarbeiten um.

### ► Backend-Programmierung mit JavaScript Teil 1: Node.js & Express

Node.js und der Webserver Express spielen die Hauptrollen in dieser Class, die dich in die **Backend-Entwicklung mit JavaScript** einführt. Du wirst darüber Bescheid wissen, was es mit AJAX auf sich hat und was an einer Single-Page-Application so besonders ist.

### ► Backend-Programmierung mit JavaScript Teil 2: Architektur, Sicherheit, MongoDB

Das Datenbanksystem MongoDB und das Node-Package Mongoose spielen die Hauptrollen in dieser Class, in der du die **Backend-Entwicklung mit JavaScript vertiefst**. Damit bist du gerüstet für den Umgang mit Serverprogrammierung und **Datenbanksystemen** und sorgst als Backend-Entwickler bei deinen Projekten für Server- und Datensicherheit.

### ► Objektorientierte Programmierung mit JavaScript: Entwicklung eines Browsergames mit dem Spiele-Framework Phaser

Du baust in dieser Class auf den in der Einführung in die JS-Sprachmittel gewonnenen Kenntnissen zum Einsatz von Objekten auf und lernst das Programmierparadigma der **objektorientierten Programmierung (OOP)** kennen, um leistungsstarke und zuverlässige Webanwendungen zu entwickeln. In dem Abschlussprojekt kannst du das Erlernte aus dem bisherigen Kurs einsetzen und entwickeln ein Browsergame, bei dem du u.a. das Programmierparadigma der Objektorientierung bei der Programmierung von Klonen der Videospielklassiker Doodle Jump und Space Invader anwendest. Außerdem lernst du mit Phaser 3 ein leistungsfähiges Spieleframework zur Verfügung, mit dem du die **Basics der Spieleprogrammierung** kennenlernst, z. B. Einsatz des Physiksystems, Einbau von Kollisionen, Game Objects, Dateiladesystem, Tastatur- und Mauseingabe etc.

## ■ Abschluss/Zertifizierung

Die Zertifizierung zum **Certified JavaScript Developer** erfolgt in zwei Schritten:

Im ersten Schritt bearbeitest du mehrere praxisbezogene Einsendeaufgaben (Projektarbeiten) und reichst diese zur Bewertung bei uns ein. Das Ergebnis erscheint im qualifizierten Abschlusszeugnis der Webmasters Fernakademie als **Praxisnote**.

Im zweiten Schritt absolvierst du eine **Theorieprüfung** nach dem Multiple-Choice-Verfahren, die du beim [Europäischen Webmasterverband Webmasters Europe e. V.](#) ablegst. Für die Teilnahme an dieser Prüfung erhältst du von uns einen Gutschein, der Preis dafür ist also in dieser Weiterbildung bereits enthalten. Weitere Informationen zu den Abschlüssen und Zertifizierungen von Webmasters Europe e. V. haben wir auf der Seite [WE-Zertifizierungen](#) für dich zusammengestellt.

## ■ Wie läuft ein Fernstudium bei uns ab?

Wir stellen dir die Lerninhalte des Fernstudiums in unserer **browserbasierten Online-Lernplattform** rund um die Uhr zur Verfügung. So kannst du in Ruhe zu beliebigen Tageszeiten, gemäß deinem gebuchten Voll- oder Teilzeitmodell und von jedem Ort aus studieren. Eine Anwesenheitspflicht gibt es bei uns nicht. In unserem **Online-Campus** kannst du jederzeit die jeweils zuständigen Tutoren kontaktieren. Von ihnen erhältst du zeitnah fachlich und pädagogisch kompetente Unterstützung, z. B. wenn du Fragen hast oder Hilfe

benötigst. Auf der Seite [Wie läuft ein Fernstudium bei uns ab?](#) erläutern wir dir im Detail, wie der Ablauf von der Buchung bis zur Abschlussprüfung bei uns ist.

Auf unserer Seite [Häufige Fragen](#) erfährst du, welche [Voraussetzungen](#) für die Teilnahme an unseren Weiterbildungen du grundsätzlich erfüllen solltest.

## ■ Kursdauer

Die Dauer hängt von Ihrer wöchentlichen Studienzeit ab. Diese legen Sie vor Beginn des Lehrgangs fest, können diese jedoch später jederzeit noch anpassen.

Stunden pro Woche	Dauer
5	20 Monate, 1 Woche
10	10 Monate, 1 Woche
15	6 Monate, 3 Wochen
20	5 Monate
25	4 Monate
30	3 Monate, 2 Wochen
35	2 Monate, 4 Wochen
40	2 Monate, 2 Wochen

### ■ Kostenlose Verlängerung

Sie können diesen Fernkurs unabhängig von Ihrer gewählten wöchentlichen Studienzeit bzw. Gesamtdauer auf maximal 9 Monate kostenlos verlängern.

## ■ Studiengebühr

Die Studiengebühr beträgt 4.000,00 €, zahlbar in monatlichen Raten. Die Höhe und Anzahl der monatlichen Raten ergibt sich aus der von Ihnen gewählten Gesamtdauer, der Gesamtbetrag ändert sich dadurch nicht.

Ein Gutschein für die Zertifikatsprüfung des Verbandes Webmasters Europe e.V. ist in den Studiengebühren enthalten.

## ■ Buchung

Online auf unserer Website:

<https://www.webmasters-fernakademie.de/weiterbildung/javascript>

## ■ Ihre Tutoren

In dieser Weiterbildung betreuen und unterstützen Sie:



Kaumon Aung



Georg Sibinger



Dr. Ulrike Walter

## ■ Förderung

Deine Teilnahme an dieser Weiterbildung zum zertifizierten Javascript-Developer kann gefördert werden!

► Förderung mit Bildungsgutschein (Agentur für Arbeit, Jobcenter)



Die Weiterbildung zum JavaScript-Developer ist unter der Maßnahmennummer 729 0113 2023 (Modul 6: »Experte/Expertin für Softwareentwicklung mit JavaScript«) von der Agentur für Arbeit bundesweit zugelassen. Die Gesamtkosten bei mit Bildungsgutschein staatlich geförderten Maßnahmen betragen 7.414,20 € bezahlbar in monatlichen Raten, die wir über den Bildungsgutschein direkt mit der Agentur für Arbeit abrechnen. Diese Kosten ergeben sich aus einer Deckungsbeitragsrechnung, die von der sog. Fachkundigen Stelle für die Maßnahmezertifizierung gemäß AZAV geprüft wird. Die höheren Kosten im Vergleich zu Selbstzahlern ergeben sich durch den höheren, personalintensiven Verwaltungsaufwand bei geförderten Kursen.

#### Anmeldung zu einem mit Bildungsgutschein geförderten Fernkurs

Geförderte Weiterbildungen per Bildungsgutschein können **nicht** über den Bestellvorgang auf der Website gebucht werden. Bitte kontaktiere uns telefonisch für ein Beratungsgespräch. Über den weiteren Ablauf kannst du dich auf unserer Seite [Weiterbildung per Bildungsgutschein](#) informieren. Sobald uns alle Unterlagen vorliegen und überprüft sind, können wir den Bildungsvertrag mit dir abschließen und das Fernstudium für dich starten.

Allgemeine Informationen zur Förderung per [Bildungsgutschein](#) und weiteren [Fördermöglichkeiten](#).

#### ■ Beratung & Kontakt

Für alle Fragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung:

Tel: 0911 / 49 52 23-0

Fax: 0911 / 49 52 23-99

E-Mail: [info@webmasters-fernakademie.de](mailto:info@webmasters-fernakademie.de)

#### ■ Termine\*

Die nächsten Starttermine für geförderte Weiterbildungen sind:

- 01.09.2025
- 29.09.2025
- 27.10.2025
- 24.11.2025
- 22.12.2025
- 19.01.2026

\*Wunschtermine sind möglich. Erkundigen Sie sich [über unser Kontaktformular!](#)

#### ■ ZFU-Zulassung

Die Weiterbildung ist von der Staatlichen Zentralstelle für Fernunterricht in Köln (ZFU) geprüft und unter der Nummer 7253612c staatlich zugelassen.

#### ■ Studienvertrag und Kündigungsfrist

Sie können den Fernkurs jederzeit mit einer Frist von 4 Wochen zum Ende eines Studienmonats kündigen. Die Studienvertragsbedingungen finden Sie unter

<https://www.webmasters-fernakademie.de/fragen-antworten/studienvertrag>